

# Meisterinformation zu

## »Der Große Fluss ist wieder da«

Das in diesem Artikel beschriebene Szenario war Teil einer Aktion im Rahmen des Briefspiels zum Herzogtum Nordmarken.

Der Streit, in welchen die Helden hineingezogen werden, ist der zwischen Jung und Alt. Die junge Neckerin ♀ *Ignilde* wollte „nur“ Schabernack und Heiterkeit in ihr Zuhause bringen. Dort traf sie beim Oberhaupt der Sippe, dem alten ♀ *Grauschuppe*, nicht auf Gegenliebe. Sie entwendete vier Gegenstände Grauschuppes und versteckte sie an wasseraffinen Orten. In den Grafenstädten Elenvina (Liebestrank – Alchimisten Bächerle am Fluss), Albenhus (Dreizack - Brunnen vor dem Efferdtempel), Gratenfels (Silberteller - Schwefelquellen) und Calbrozim (Rubin - Wasserbecken einer Schmiede), harren die Gegenstände der Wiederbeschaffung. Dabei treten eher soziale Konflikte denn Schwertgetümmel als Hindernisse auf. In der Regionalspielhilfe Flusslande findest du Anregungen, um die Örtlichkeiten mit Leben und Herausforderungen für deine Helden zu füllen.